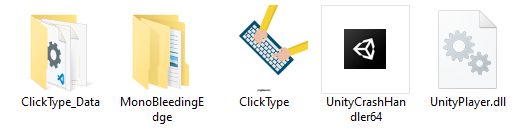
ClickType felhasználói dokumentáció

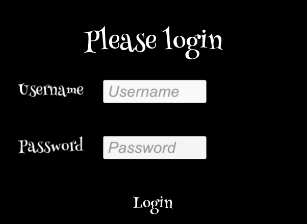
Weboldalas dolgok by adirán

**Játék**

A játék fájljai és az indító fájl

* **Unity által generált fájlok**
* **A játék indítója**

**Bejelentkezési** **felület**



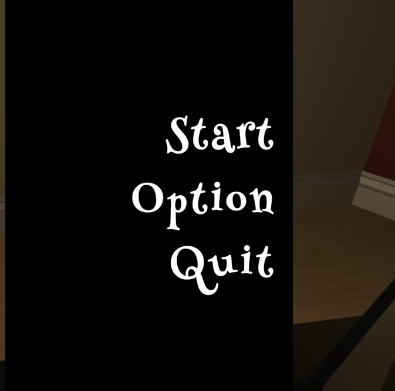
Belépés nélkül nem léphetsz tovább a tényleges játékba, regisztrálni a weboldalon keresztül lehetséges.

**A lehetséges hibaüzenetek:**





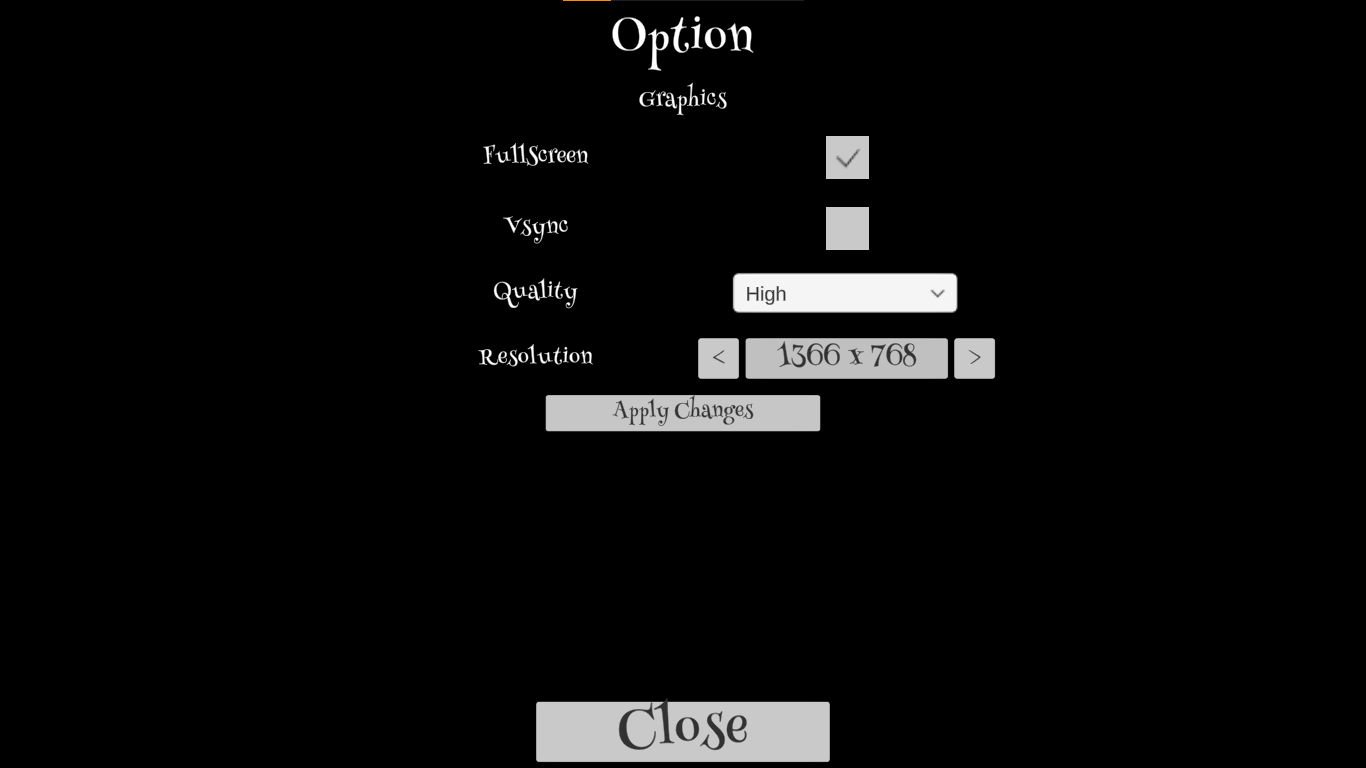
**Fő menü**

****

A start gomb hatására el indul a játék

A quit gombbal ki léphetünk a játékból

Az option gomb pedig az alábbi menüt hozza elő



A fullscreen checkbox-szal válthatunk teljes képernyős és ablakos nézet között

A Vsync funkcióval beszabályozhatjuk a játékot hogy csak annyi képkocka/mp-el rendereljen amennyi a monitor képfrissítési aránya

A quality funkcióval kiválaszthatjuk a játék grafikájának minőségét very low-tól ultra high-ig

A resolutionnal pedig kiválaszthatjuk monitorunknak megfelelő felbontást

A játék kezelő felülete



A teljes játék idő mérő órája

A játék cél ”keresztje”

A teljesített tabletek száma

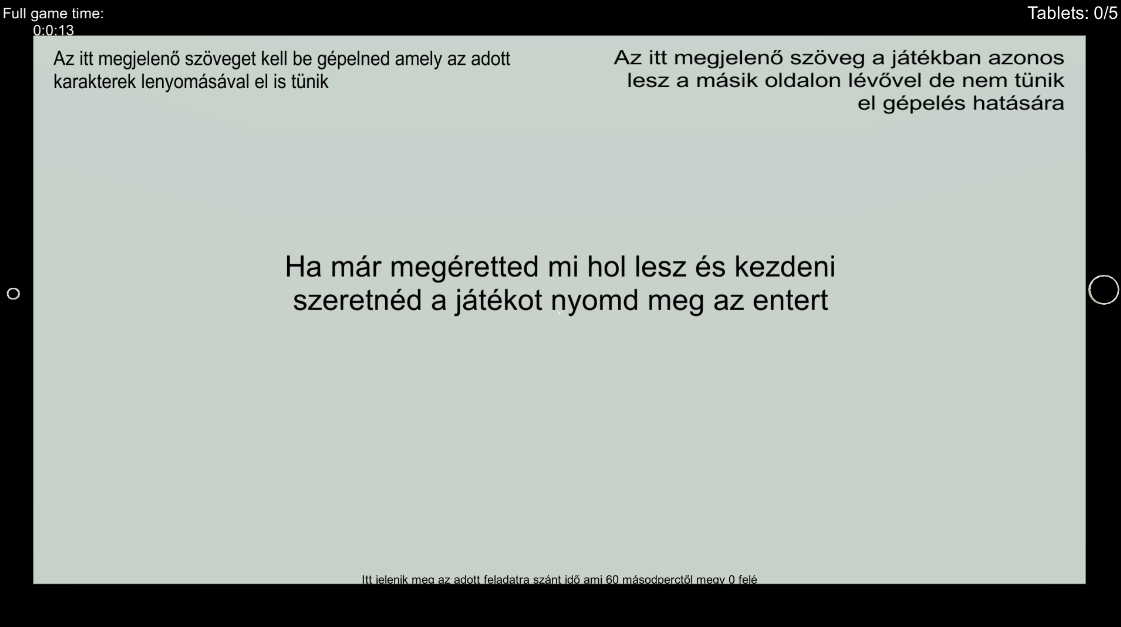
Tablet nézetek



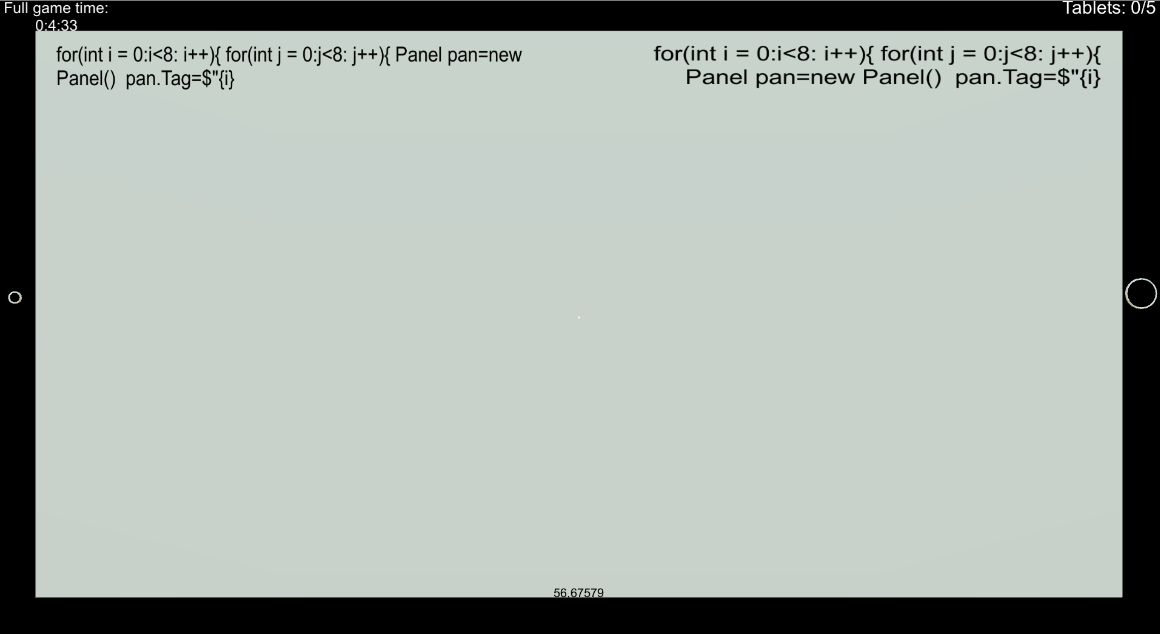
Igy néznek ki a kattintható tabletek ezekre kattintva előjön a tabletfelület

Amelyek így néznek ki

A tutoriál szint

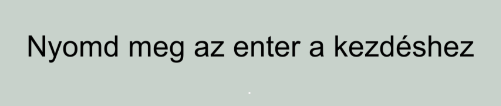


És azéles játék képe

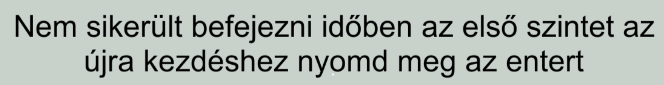


A kettő felület felépítése azonos és a tutoriál pálya alapján értelmezhető

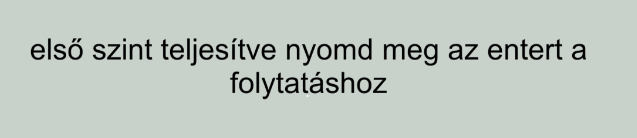
Az éles szinten az alábbi középen megjelenő üzenetbe futhatunk bele



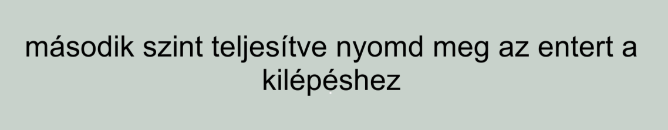
A tablet kezdő szövege



Ha nem sikerül befejeznünk a szintet az alábbi üzenet fogad mind a kettő pályán



Az első illetve a második szint teljesítése utáni üzenetek



Játék befejezése

A játék befejezésekor az alábbi kép fogad (persze mindenkinek más időt mutat)

